

# VARGFOLK

ETT NYTT FOLKSLAG TILL HJÄLTARNAS TID AV TOMAS BRATTSTRÖM

ILLUSTRATION AV AMILA HASANBEGOVIC

Vargfolk ser i stora drag ut som vargar som står på baktassarna men deras torso och armar är formade mer som hos människor och de är ungefär lika stora som människor. De är helt pälsklädda och deras päls varierar i färgen från nästan helt vit till kolsvart. Deras ögon är vanligtvis ljusst bruna, bärnstensfärgade eller nästan gula. De har spetsiga öron och en yvig svans, och till skillnad från människor är de tågångare vilket gör att de inte kan använda någon form av skodon tillverkade för människor.

Vargfolk är flockvarelser och flocken betyder allt för en vargman eller vargkvinna. De lever i flockar på upp till hundra individer men en normal flock har ungefär trettio vuxna medlemmar. Flockarnas kultur varierar mycket men merparten av dem lever i stammar som kulturellt liknar dem hos nomadiserande indianer. För det mesta håller de sig borta från tätbefolkade områden men idkar handel med andra folkslag för att få tillgång till sådant de inte kan tillverka själva, exempelvis metallföremål och tyger. De flesta stammarna är relativt fredliga så länge man inte hotar dem eller deras jaktmarker, men det finns stammar som skyddar sitt revir mycket aggressivt och till och med de som ser människor som bytesdjur.

Det finns även flockar som fungerar som legokompanier eller lever som rövarband. Det finns också de som bosatt sig i utkanten av andra folkslag samhällen i byar som påminner om deras och till och med valt att leva i symbios med andra folkslag. Ett exempel på det är fjällfolket i Nordfjalla där det finns stammar som består av såväl alver som vargfolk.

En vargman eller vargkvinna som förlorar eller förskjuts från sin flock försöker hitta en annan flock att ansluta sig till. Kan de inte hitta en vargfolksflock kan de slå sig samman med exempelvis ett äventyrargång eller ett legokompani. Det finns även vargfolk som valt att slå följe med en skräckvarg och bli en del av dess flock. Detta

och det faktum att de ibland förväxlats med Fenrisyngel gör att vargfolk har ett väldigt dåligt rykte. Trots det lyckas de ofta hitta en plats som spanare i någon militär enhet eller som jägare och många medlemmar av vargfolket har lyckats övervinna fördomarna och uppnått en viss status och ryktbarhet.

Det finns även vargar som växt upp hos människor efter att de blivit adopterade eller i de flesta fall kidnappade av människor. Merparten av dem har haft en hård uppväxt, ofta som trälar eller för att de förväntas fylla en viss funktion, men ett fåtal har blivit älskade och väl omhändertagna av sina nya föräldrar.



Väljer du att spela vargfolk så gör du följande:

- ❖ Sätt 3 påslagstärningar på *Spana*
- ❖ Sätt 2 påslagstärningar på *Stigvana*
- ❖ Sätt 3 påslagstärningar på *Uthållighet*
- ❖ Sätt 2 påslagstärningar på *Wyrd*
- ❖ Sätt *Gard* till 20
- ❖ Sätt *Hälsa* till 20
- ❖ Du får förmågan *Vargsinnen*. Du ser i stort sett lika bra som på dagen bara det finns någon ljuskälla som ett vaxljus eller stjärnor. Du saknar å andra sidan förmågan att se färger. Din hörsel är dessutom mycket skarp och alla slag mot spana som gör för att uppfatta ljud öppnas två snäpp
- ❖ Du kan tala Vildröna och allröna, och kan välja att spendera två påslagstärningar för att även vara läskunnig. Språk utom vildröna talar du alltid med kraftig brytning.
- ❖ Välj ett namn: Björk, Bleke, Daggkåpa, Fläck, Frost, Guldöga, Långtand, Mörke, Nymåne, Ragg, Rand, Silver, Skarpe, Sloköra, Sunnanvind, ett namn från den kultur där du växte upp; eller hitta på ett annat namn som du tycker passar.

## NYA FÖRMÅGOR FÖR VARGFOLK

När du lär dig nya förmågor är följande förmågor lättare att lära sig eller unika för vargfolk:

- ❖ Svansbalans (5)
- ❖ Tillsammans är vi starka (5)
- ❖ Tjock päls (5)
- ❖ Tågångare (5)
- ❖ Vargtal (3)

## NY FÖRMÅGA: TÅGÅNGARE

**Färdighet:** Manövrer

Du har lärt dig att använda den extra spänst dina har tack vare att du är tågångare och du kan därför vända på alla slag du gör för att utföra olika former av språng och hopp.