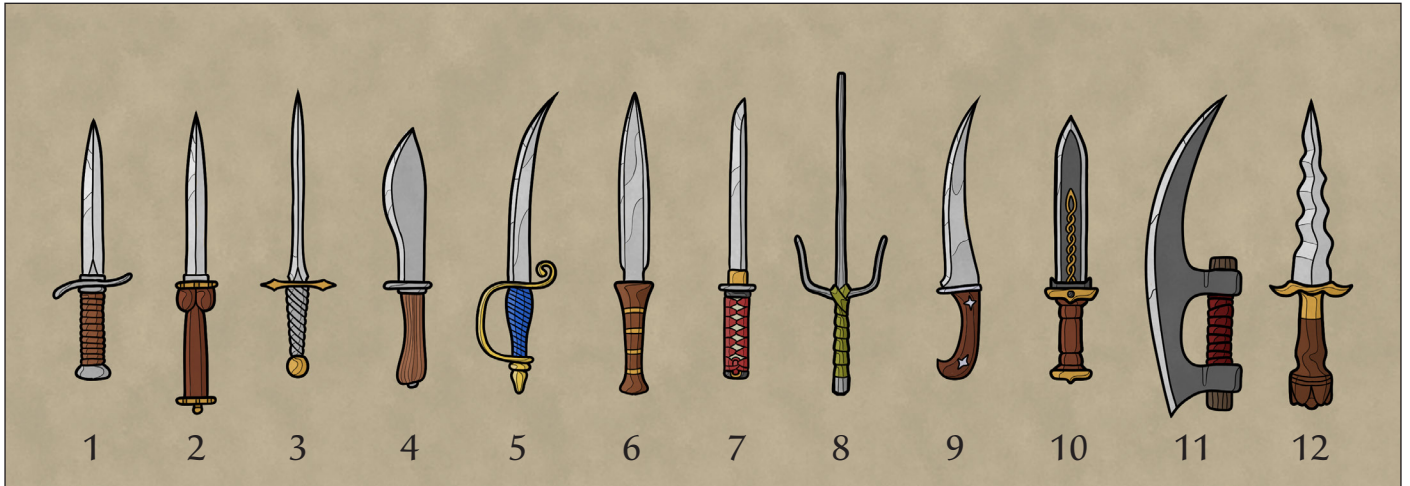


HJÄLTARNAS DOLKAR

EN ARTIKEL TILL HJÄLTARNAS TID AV TOMAS BRATTSTRÖM

Oavsett vilket värv du väljer så börjar du spelet med minst en dolk, men det innebär inte att din dolk är likadan som de andra spelarnas dolkar. Dolken är ett av de vanligaste vapnen och alla folkslag och kulturer har sina egna varianter och här presenteras några av dem.

I de flesta fallen handlar det bara om att dolkarna har olika utseende men i några få fall har de även andra egenskaper än den vanliga dolken som beskrivs i regelboken.



1 VREDHAMNSDOLK

I Västravien har de flesta dolkarna en rak klinga och en parerstång vilket gör den så kallade Vredhamnsdolken till ett bra exempel på en sådan dolk.

2 TESTIKELDOLK

Testikeldolken är en annan vanligt, men något äldre, dolktyp i Västravien, i synnerhet i de nordligare delarna. Även den har en rak klinga men knappt någon parerstång.

3 STICKDOLK

Stickdolkar är vanliga i hela Västravien men framför allt i Favreaux. Den är effektiv mot ringbrynjor och fjällpansar och sådana rustningars skyddar därför 1T6 mindre från anfall med en stickdolk. Å andra sidan gör det smala bladet att dolken har egenskapen Bräcklig.

4 NORDFALLISK HUGGKNIV

Huggknivern är egentligen inte en dolk men dess tyngd gör den till ett farligt vapen. Den saknar egenskapen Vådlig men går att använda som en liten yxa för att exempelvis spinta upp ved till lägerelden.

5 KHANJAR

En khanjar är den vanligaste dolkypen på de tusen öarna och den kan variera väldigt mycket i utseende men har nästan alltid en böjd klinga.

6 SEKESH

I riket Amur i söder är en Sekesh med ett platt brett blad den vanligaste dolkypen vid sidan av Khanjar-en. Fästet är oftast av polerat trä med metallinläggningar.

7 TANTO

En tanto är den vanligaste dolken i riket Kitai i öster, den har en rak klinga med en egg och är ofta av ypperlig kvalitet. En välbärgad krigare har i vanligtvis minst ett svärd och en tanto i samma stil.

8 SAI

Även parerdolken Sai kommer från Kitai och den skiljer sig mycket från andra dolkar. Bland annat har den varken någon riktig spets eller klinga. Men den är smal nog att ändå kunna fungera som ett stickvapen och det går även att använda den som ett huggvapen varefter man följer upp anfalllet genom att föra den framåt och anfalla med en av parerstångens spetsar.

En Sai saknar egenskapen Vådlig men är bra för att fånga upp lättare vapen som stavar, dolkar och svärd och då den används för att parera anfall från ett sådant vapen öppnas slaget ett snäpp.

9 ALVDOLK

Alvernas dolkar har både en något böjt blad och grepp, de är i regel både vackra och av god kvalitet. Greppet är i regel av trä och det är vanligt med utsmyckningar av silver.

10 DVÄRGDOLK

Dvärgarnas dolkar är robusta och påminner lite om små kortsvärd. De har så gott som undantagslöst ett rakt blad med en eller två egggar och inte sällan inlagda mönster i klingan.

11 MÖRKTROLLSDOLK

Mörktrollskrigare använder sig av en slags dolkar som ser ut nästan som huvudet från en yxa eller glav fast utan handtag. De fattas inte sällan upp och ner så att anfallen kommer svepande snett nerifrån. Denna slags dolkar saknar egenskapen Vådlig men är så tunga att de gör 4T6 i skada.

12 OFFERDOLK

En dolk med vågig klinga tycks av någon anledning vara en favorit bland dem som utför olika former av blodsoffer och tros ha sitt ursprung hos ödlefolket i södra Amur. Det är en dolk som i de flesta delar av världen förknippas med ondskans och mörkrets tjänare och även om den kanske i själva verket är en trofe så tenderar folk att bli misstänksamma mot den som bär den.